

# 杨勇

求职意向：Java 研发工程师

电话：15520792281

邮箱：yangyonguestc@163.com

政治面貌：中共党员

学历：硕士研究生

目标地点：北京/杭州



## 教育背景

2016.09-2019.06	电子科技大学（985/双一流）	机械电子工程	硕士
2012.09-2016.06	华中农业大学（211/双一流）	机械电子工程	学士

## 专业技能

- 主要语言：熟悉 Java 的语言特性，对 Java 线程池原理、AQS 原理等有一定的了解
- Web 框架：熟悉 SpringMVC 框架，对 SpringMVC 的工作原理和执行流程有一定了解
- 网络协议：熟悉 TCP/IP、HTTP 等
- 中间件：熟悉 Redis、Memcached、Kafka 等中间件
- 数据库：熟悉 MySQL、MongoDB 等数据库
- 熟悉多线程、JVM 的内存模型、垃圾回收、类加载等
- 熟悉常用的设计模式，能够在开发流程中运用设计模式的思想
- 熟悉 Git、Maven 等版本管理及构建工具，能够使用 GitLab 进行托管

## 工作经历

2021.07-2021.12

北京快手科技有限公司

就职部门： 电商事业部/商品中心 C 端 岗位：Java 高级研发工程师

- 工作内容：
- 1、参与商品中心商品详情二代架构升级的部分开发工作。
  - 2、参与商品中心 C 端的客户端版本和周迭代开发工作。
  - 3、参与组内的大促活动及技术优化需求。

2019.07-2021.07

北京陌陌信息技术有限公司

就职部门： 视频部/服务端/基础业务组 岗位：Java 研发工程师

- 工作内容：
- 1、负责视频直播间基础功能和用户体系的日常开发工作，担任用户体系的服务稳定性负责人。
  - 2、工作范围包含营收活动、创新玩法、用户增长、主播任务等垂直方向，开发的用户增长玩法将新用户的付费转化率提高 34%；主播任务玩法保证中长尾主播的月活跃数增长超千人，月流水增长超百万，成为直播间内的增长引擎。

## 项目经历

2021.08-2020.10

商品中心商品详情二代架构升级

架构升级

开发环境：JDK1.8、KsBoot、Grpc、MySQL、Memcached、Kbus、RocketMQ、Kafka、Docker

项目介绍：主要目标为站内和站外提供高性能、满足各种业务需求的商品展示层服务。提供面向买家端的商品详情查询聚合能力，包括：Item、Sku、视频图片、销售属性、标签等商品信息，负责商品域内数据聚合，依赖下层商品详情、销售属性、标签等领域服务。

责任描述：1、负责商品中心 CBaseinfo-Center 的部分开发工作，提供商品 ItemInfo、SkuInfo、ItemPropInfo、SkuPropInfo 等信息的查询能力。

技术描述：1、利用 ReloadableCacheReader 技术，避免 cache key 过期后，大量并发请求穿透到 DB，保证单个 cache key 过期时只访问一次 DB，回写 cache。

2、利用 Kbus 作为数据总线中间件，通过 c-task 服务对指定数据源的变更信息流进行消费，调用 Memcached 的 refresh 方法对缓存进行更新，保证缓存的一致性。

2021.11-2021.12

## 双 11 大促基建商品详情服务

活动开发

开发环境: JDK1.8、KsBoot、Grpc、DynamicRateLimiter、Redis、LoadingCache、Docker

项目介绍: 商品详情聚合服务, 主要根据具体场景提供 Rpc 服务, 提供双 11 会场所需商品详情。通过 Kconf 对具体 Processor 进行定制化。

责任描述: 1、负责商品 C 端双 11 大促基建的开发工作, 对服务整体性能和稳定性进行优化。

技术描述: 1、利用 CompletableFuture 技术进行异步处理, 对 Processor 进行分阶段处理, 划分为三个阶段进行异步处理。并通过 ProcessContext 进行上下文的传递, 通过 Processor 对上下文的数据进行处理及包装。  
2、通过服务治理平台对商详服务的下游进行不同维度的降级熔断, 保证服务整体的稳定性。

2019.11-2020.03

## 家族体系

年度创新项目

开发环境: JDK1.8、Lua、Spring 框架、Maven、Redis、MongoDB、Kafka、Docker

项目介绍: 本项目是视频部 2019 年的创新项目之一, 融合了众多创新玩法。通过包装家族的概念, 刺激了用户组团付费行为, 对陌陌的用户生态产生积极的影响。根据家族等级和用户角色对家族内成员进行梯度划分, 通过依附于直播间的家族内部频道进行沟通。利用家族相关的玩法, 视频直播间内月均营收和 DAU 分别提升 4.4%和 7.1%左右。

责任描述: 1、担任家族体系的负责人, 主要负责家族基础体系周边核心玩法的开发, 从零构建了陌陌的家族体系玩法; 项目整体的方案设计、容量规划以及技术优化。

技术描述: 1、通过 Lua 脚本解决 Redis 在高并发环境下的原子性操作问题, 使用 Redis 的事务管理、管道 Pipeline、Script Load 等技术对 Redis 的执行过程进行优化。  
2、用 Guava RateLimiter 组件和 RedisRateLimiter 限流组件, 构建 LRUMap 的 RateLimiter 实例, 在家族观光车管驶入房间后, 对直播间内的表态流量进行平滑整形。  
3、利用主动和被动更新的方式解决家族月贡献榜中身份变更的排序问题, 被动方式通过任务调度平台 Cube 触发, 同步榜单 ZSET 中的偏移量, 保证月份更替榜单乱序问题。

2020.04-2020.06

## 直播业务基础活动组件开发

活动组件

开发环境: JDK1.8、Lua、Spring 框架、Maven、Redis

项目介绍: 本项目主要是针对陌陌直播间基础活动代码重用性差, 开发效率低等问题, 而设计的陌陌直播活动通用模版框架, 并制定了直播活动业务的规范化标准。目前已成功接入多项活动, 活动的开发周期得到了大幅度的提高。

责任描述: 1、参与该活动组件的整体方案设计和开发工作。

技术描述: 1、主要采用 SPI 机制完成对活动业务每个基础功能抽象, 转由业务方实现个别业务场景, 进而完成整体业务处理过程。  
2、采用抽象工厂、责任链等设计模式实现代码的解耦。  
3、采用 ThreadLocal 技术优化上下文变量传递。

2020.10-2020.11

## 交友双 11 活动

营收活动

开发环境: JDK1.8、Lua、Spring 框架、Maven、Redis、Kafka、Docker

项目介绍: 本项目是交友直播间的双 11 活动, 增进用户和主播之间的亲密值, 通过现金和礼物奖励, 增加用户和主播之间的互动。主要分为房间玩法和嘉宾玩法, 其中房间玩法分为预选赛、阶段赛和总决赛。不同阶段的晋级用户会有相应的现金, 流量及嘉宾分成卡等奖励。活动期间, 交友直播间的营收和 DAU 分别提升 20%和 6%左右。

责任描述: 1、负责该活动的整体开发工作和方案设计。

技术描述: 1、采用 Redis 分布式锁, 来解决分布式环境中的并发冲突问题, 解决下发奖励的并发问题, 避免库存的超发。  
2、利用线程池技术, 降低嘉宾玩法每日零点匹配的时长和用户等待时间。